**FACULTAD DE INGENIERÍA**

**TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DISEÑO INTEGRAL DE**

**VIDEOJUEGOS**

**Asignatura: Base de Datos**

**Tema: Introducción a base de datos**

**TRABAJO PRACTICO N°1**

***Alumno: Ibáñez Esteban Agustín***

**RESPUESTAS**

**PUNTO 1:** La base de datos es un almacén virtual de información de forma ordenada y

sistemática, en este almacén se guarda información con respecto al contexto, ya sea guardar datos de; Las personas como su DNI, domicilio, etc y de cualquier cosa que se desee almacenar.

Otra definición de Base de datos es. Que es una colección organizada de datos o un sistema estructurado, especialmente para almacenar datos en una computadora.

La base de datos nos ayuda a almacenar información de una forma ordenada , y su uso especifico para tal recuperación de datos o análisis.

**PUNTO 2:**

1. **Organización y estructura:** La base de datos permite la organización de forma sistemática utilizando tablas, columnas que ayudan al acceso y la gestión de información.
2. **Consistencia de datos:** Con la base de datos, se dictan ciertas reglas de integridad o respeto de los datos para garantizar una información coherente y precisa y evita los futuros errores.
3. **Capacidad de consulta avanzada:** La base de datos brindan grandes capacidades de consulta que permite la recuperación de datos (back up), de forma segura y eficiente . Que permiten realizar tareas de filtración de datos.
4. **Seguridad de datos:** Las bases de datos tienen el privilegio de proporcionar seguridad para proteger datos importantes , como el acceso, contraseñas, Identificadores de usuarios(ID), etc...
5. **Escalabilidad:** Las bases de datos pueden escalar para tener un manejo de grandes volúmenes de datos y un alto numero de usuarios simultáneos. Esto ayuda para que los servidores que almacenan datos no se colapsen.
6. **Concurrencia y control de transacciones:** Las bases de datos gestionan de manera eficiente los múltiples usuarios que acceden y actualizan los datos al mismo tiempo garantizando la seguridad y consistencia de datos.

**PUNTO 3:** **«GALACTIC WARFARE»**

1. **JUGADOR/PLAYER:**

* Identificador de usuario (ID)
* Nombre del Usuario
* Conexiones de otras aplicaciones para iniciar sección (Facebook, google,etc.)
* El correo Electrónico (exemple@gmail.com)
* La contraseña (Password)
* Estadísticas y procedimiento del juego
* Nivel de experiencia
* Valores de items,y recursos obtenidos (5Millones de Monedas)
* Progreso de las misiones
* Cantidad de Vidas
* Lista de Amigos

1. **FACCIONES:**

* Nombre de la facción
* Descripción de la facción
* Lista de Jugadores que están en la Facción
* Lista de Jugadores con Cargos importantes
* Identificador de la Facción
* Guerras ganadas o perdidas
* Icono de la facción

1. **NAVES ESPACIALES:**

* Diseño y modelo de las naves
* Descripción de las naves
* Tecnología que utiliza la nave
* Estadísticas de Batallas
* Modificaciones añadidas

1. **MISIONES:**

* Nombre de las Misiones
* Porcentaje de Misiones (En curso, Completas o Fracasadas)
* Recompensa de cada misiones
* Nivel de Dificultad
* Modelo de los niveles
* Descripción de cada Nivel.

**PUNTO 4:** «**TETRIS»**

1. **PLAYER:**

* Mayor puntaje alcanzado
* Nombre del Player